



Domino



Spelregels



Schud de kaarten en geef elke speler vijf kaarten. Leg de overige kaarten met de goede kant naar beneden als trekstapel naast het speelveld. Leg de bovenste kaart van deze stapel met de goede kant naar boven in het midden van de tafel.

Dit is de beginkaart. De jongste speler begint en het spel verloopt dan in wijzerzin. Wie aan de beurt is, legt een overeenstemmende kaart aan eender welk uiteinde van de keten. Een overeenstemmende kaart is een kaart met een logo dat perfect aansluit bij het logo op de andere kaart.

Je kiest zelf welke van de 3 zijden van de kaart je laat aansluiten. Als je tijdens je beurt geen kaart kan spelen, moet je een kaart van de trekstapel nemen. Als je die kaart kan spelen, mag je dat meteen doen. Zo niet, moet je deze kaart houden en is de volgende speler aan de beurt.

De speler die als eerste al zijn kaarten heeft uitgespeeld, wint het spel. Het spel is ook voorbij als er geen kaarten meer gespeeld kunnen worden nadat alle kaarten van de trekstapel op zijn. In dat geval wint de speler met het minst aantal kaarten.

